

Bedienungsanleitung usbRider Software

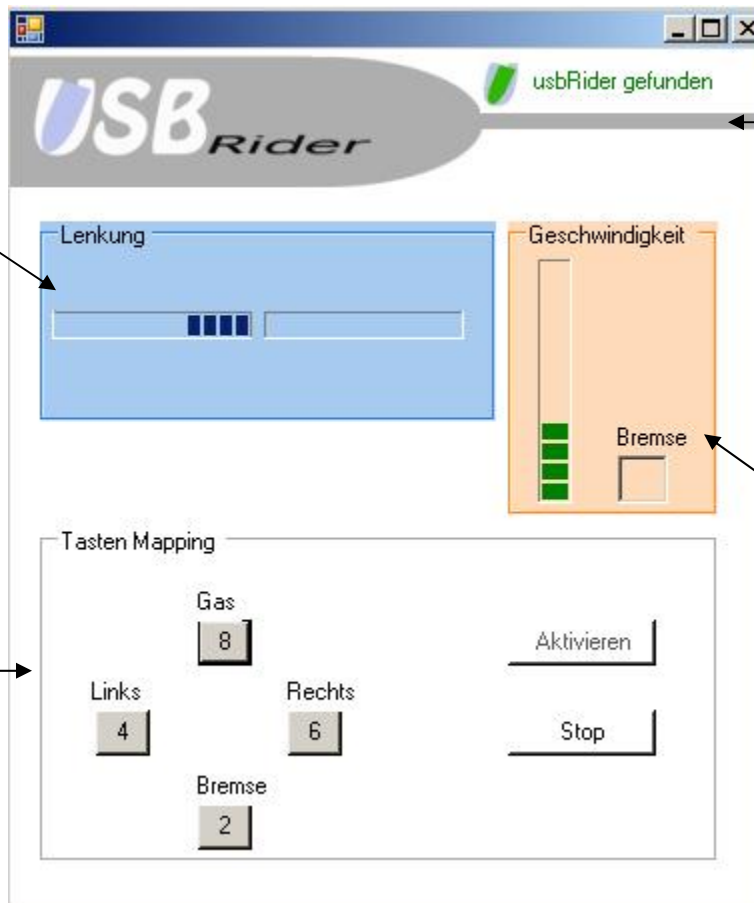
Einleitung

→ Diese Software wird für den Betrieb des usbRider nicht benötigt. Sie dient nur zur einfacheren Konfiguration des usbRider.

Die PC Software des usbRider dient zur Übersicht und zur einfacheren Konfiguration verschiedener Computer Spielen. Sie kann zur Diagnose genutzt werden, ob der usbRider erfolgreich erkannt wurde.

Voraussetzungen

Damit diese Software funktioniert muss ein Windows Betriebssystem (Windows XP oder neuer) sowie das .Net Framework (Version 2.0 oder höher) installiert sein.



Lenkung

Die beiden Balken zeigen den Ausschlag des Vorderrades.

Tasten Mapping

Das Tasten Mapping unterstützt die einfache Konfiguration des usbRider in einem Computerspiel. Alle usbRider Funktionen (Gas / Bremsen / Links / Rechts) können auf eine beliebige Taste gelegt werden. Wird diese Taste im Spiel betätigt wird die entsprechende Aktion auf dem usbRider ausgeführt.

Status

Wurde der usbRider erfolgreich erkannt, erscheint in Grün folgende Meldung:

 usbRider gefunden

Wurde er nicht erkannt erscheint in Rot folgende Meldung:

 usbRider nicht gefunden

Geschwindigkeit / Bremse

Der grüne Balken zeigt die aktuelle Geschwindigkeit an. Wird die Hinterradbremse betätigt erscheint ein Rotes Bremslicht.

Taste Mapping

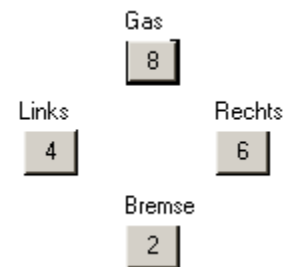
Bei einigen Computerspielen muss, falls ein anderes Eingabegerät als die Tastatur verwendet wird (z.B. der usbRider), dieses zuerst konfiguriert werden. Der Ablauf zur Konfiguration ist immer ähnlich:

1. Das Spiel starten
2. In das Menü Einstellungen, Optionen, Steuerung wechseln.
3. Als Eingabegerät usbRider (Joystick) auswählen.
4. Die einzelnen Aktionen (Gas, Bremsen, usw.) können auf eine bestimmte Taste gelegt werden. Dazu wird die z.B. die Aktion „Links“ ausgewählt und danach das Vorderrad nach links bewegt. So wird die Aktion „Vorderrad links“ auf die Lenkbewegung des Vorderrades gebunden.

Dieser Vorgang kann mit der usbRider PC Software vereinfacht werden. Anstelle z.B. das Vorderrad nach links zu bewegen kann einfach die entsprechende Taste gedrückt werden. Standardmässig sind (falls die PC Software gestartet wurde) folgende Aktionen zu folgenden Tasten gebunden:

Gas	->	8
Bremsen	->	2
Links	->	6
Rechts	->	4

Die Tastenbelegung einer Aktion kann einfach geändert werden, indem man auf die entsprechende Fläche der Entsprechenden Aktion klickt.



Aktivieren

Stop

Das Tastenmapping kann mit einem Klick auf Stopp deaktiviert werden. Und mit Aktivieren wieder gestartet werden. Sobald die Software gestartet wird ist das Tastemapping aktiv.